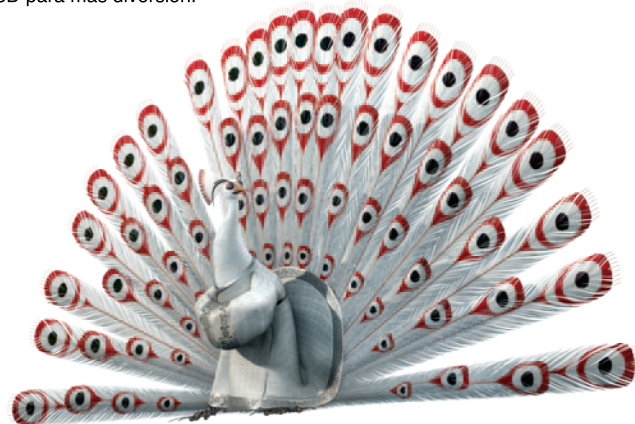




JUEGO DE MESA DE KUNG FU PANDA 2



Opcional: usa lentes azul y rojo de 3D para más diversión.



INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Corta y guarda



JUEGO DE MESA DE KUNG FU PANDA 2 Instrucciones

NÚMERO DE JUGADORES: 2 - 4

EDADES: MAYORES DE 6

Objetivo del juego:

Ayuda a Po a reunir las cuatro piezas del medallón del dragón y entregarlas a Shifu en el centro de la tabla. Pero, ten cuidado del Señor Shen y sus lobos quienes tratarán detenerte para que no completes tu misión. ¡Evita encontrártelos - ellos no hacen bien!

Preparando la tabla:

Separa las tarjetas de medallones de dragón en cuatro pilas según el número, y pon cada pila en su espacio correspondiente en la tabla. Siguiendo, cada jugador seleccionará una pieza del juego y la pondrá en el círculo de Comienzo que coincide con el color de su pieza de juego.

Juego:

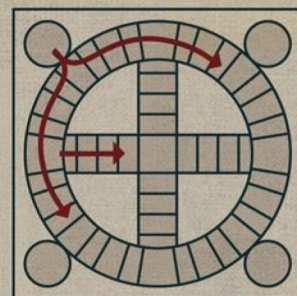
1. Comienzo:

Tira el dado para saber quien va primero. La persona que saque el número más alto le tocará primero. Continúa en el sentido de las manecillas del reloj de la primera persona que tire, los jugadores tiran el dado y mueven su personaje alrededor de la tabla.

2. Movimiento:

Tira el dado para mover tu pieza del juego alrededor de la tabla. Mueve tu pieza el número de espacios indicados en el dado. Puedes ir en cualquier dirección, y también cortar por la mitad. Sigue las instrucciones que aparecen en cualquier espacio en donde caigas:

- Si caes en *Volver al inicio*, inmediatamente pon tu pieza del juego en el círculo de Comienzo.
- Si caes en *Pierdes un turno*, no podrás tirar el dado en tu próximo turno.
- Si caes en *Regresa una tarjeta*, debes de regresar una de tus tarjetas de medallones de dragón en la pila correspondiente (si no tienes tarjetas tu turno sólo se acabará).
- Los noodles le dan a Po energía extra - ¡si caes en un tazón de noodles te tocará tirar de nuevo!
- Si caes en una pila de tarjetas de medallones de dragón, podrás tomar una tarjeta si todavía no la tienes.
- No puedes caer en espacio ocupados por otros jugadores.



3. Ganar:

El primer jugador en reunir las cuatro tarjetas de medallones de dragón y llevarlas a Shifu en la mitad de la tabla ¡gana el juego!